

## Dragspelet – vårt Leanspel

**Har alla i organisationen verkligen förstått vad kundorderstyrning innebär? Inser alla den stora skillnaden mellan ”Tryck” och ”Drag”? Är Lean/TPS en verklighet för alla i ledningsgruppen? Svårt att få förståelse för att minska de interna buffertarna? Vill ni komma igång med Lean/TPS och få alla att med på tåget? Behöver ni introducera de nyanställda i Lean? Dragspelet ger alla en fördjupad förståelse för grundprinciperna i Lean. Roligt, effektivt och tankeväckande!**

### Metodik

Med Dragspelet simulerar vi tillverkning i en fabrik med med några olika produktionsupplägg. Vi testar först ett funktionellt upplägg –”Tryck” och sedan med kundorderstyrning –”Drag”, dels med batch- och dels med enstyckstillverkning. Utfallet visas visuellt med olika nyckeltal och diagram och gemensam reflektion. Vi testar också styrkan i Ständig Förbättring i förbättringsgrupp.

Övningen inleds med en kort introduktion av Lean/TPS som vi anpassar till gruppens förkunskaper och företagets situation. Efter varje spelomgång återkopplar vi resultaten till Lean-teorierna och resonerar tillsammans om utfallen och vad Lean/TPS förespråkar. Förutom kundorderstyrning får deltagarna uppleva betydelsen av olika produktionstekniska begrepp i praktiken t.ex. buffertstorlek, produkter i arbete, kvalitetsbristkostnad, leveranssäkerhet, ledtid, cykeltid, standardiserat arbete, balansering och balanseringsgrad, kaizen. Om flera fabriker körs parallellt framhävs också styrkan av att arbeta som team.

Dragspelet är ett perfekt avstamp för en satsning på produktionsutveckling. Har ni redan ett leanupplägg kan Dragspelet ingå naturligt i introduktionsutbildningen för alla nyanställda, såväl produktions- som administrativ personal.



### Upplägg

Dragspelet tar 4 timmar inklusive inledande undervisning och avslutande reflektioner. Varje ”fabrik” består lämpligen av 7 personer (6-8 går bra). En fabrik utgör ett lag som kan tävla mot andra fabriker. Vi kan spela med upp till 3 fabriker samtidigt. Varje deltagare får en unik roll men får också vara med om att utvärdera, reflektera och förbättra i grupp.